

La progettazione disciplinare è un percorso teorico che deve adeguarsi al divenire del processo evolutivo di apprendimento degli alunni, pertanto è suscettibile di opportuni adattamenti in itinere qualora necessari.

INDICATORI DI COMPETENZA SCIENZE	OBIETTIVI\ABILITÀ SCIENZE	CONOSCENZE SCIENZE
1. Osservare, porre domande, formulare ipotesi e verificarle	1.1 Osservare e indagare i comportamenti di materiali comuni in molteplici situazioni sperimentabili per individuarne proprietà	- Oggetti materiali e trasformazioni - Aria e acqua elementi vitali - L'aria e gli esseri viventi
2. Riconoscere e descrivere i fenomeni fondamentali del mondo fisico, biologico e tecnologico	2.1 Interpretare i fenomeni osservati in termini di variabili e di relazioni tra esse, espresse in forma grafica e aritmetica	- Aria e acqua elementi vitali - L'aria e gli esseri viventi
3 Realizzare esperienze concrete e operative	3.1 Osservare, descrivere, confrontare, correlare elementi della realtà circostante imparando a distinguere piante e animali, terreni e acque, cogliendone somiglianze e differenze e operando classificazioni secondo criteri diversi 3.2 Riconoscere i diversi elementi di un ecosistema naturale o controllato e modificato dall'intervento umano, e coglierne le prime relazioni 3.3 Riconoscere la diversità dei viventi 3.4 Realizzare e schematizzare esperimenti	- I vegetali - Gli animali - I viventi nell'ecosistema - La catena alimentare - L'uomo, i viventi e l'ambiente

OBIETTIVI ESSENZIALI DI SCIENZE

- 1. Osservare, porre domande, formulare ipotesi e verificarle**
1.1 Osservare e indagare i comportamenti di materiali comuni in molteplici situazioni sperimentabili
2. Riconoscere e descrivere i fenomeni fondamentali del mondo fisico, biologico e tecnologico
2.1 Descrivere il ciclo vitale degli esseri viventi
3. Realizzare esperienze concrete e operative
3.1 Effettuare semplici esperimenti
3.2 Conoscere esempi di relazioni degli organismi viventi e il loro ambiente
3.3 Assumere comportamenti rispettosi dell'ambiente

INDICATORI DI COMPETENZA TECNOLOGIA	OBIETTIVI\ABILITÀ TECNOLOGIA	CONOSCENZE TECNOLOGIA
1. Conoscere ed utilizzare semplici oggetti e gli strumenti di uso quotidiano ed essere in grado di descriverne la funzione principale e la struttura	1.1 Classificare i materiali conosciuti in base alle loro caratteristiche. 1.2 Individuare le funzioni degli strumenti adoperati per la costruzione dei manufatti.	- Caratteristiche proprie di un oggetto e delle parti che lo compongono - Identificazione di alcuni materiali e della loro storia - I principali mezzi di trasporto e di comunicazione utilizzati dall'uomo via terra, via mare, via aria

INDICATORI DI COMPETENZA TECNOLOGIA	OBIETTIVI\ABILITÀ TECNOLOGIA	CONOSCENZE TECNOLOGIA
2. Iniziare a riconoscere in modo efficace le principali caratteristiche delle apparecchiature informatiche e dei mezzi di comunicazione in genere	2.1 Individuare le funzioni e le caratteristiche dell'Hard Disk e dei dispositivi di memoria 2.2 Individuare le componenti Hardware, sapere cos'è un software, utilizzare le funzioni principali di un'applicazione informatica	- Il funzionamento elementare del computer

OBIETTIVI ESSENZIALI DI TECNOLOGIA

1. Conoscere ed utilizzare
 1.1 Osservare ed analizzare gli oggetti e gli strumenti di uso comune classificandoli in base al materiale e alle loro funzioni

2. Informatica
 2.1 Utilizzare programmi di scrittura e disegno con il PC
 2.2 Individuare le componenti hardware, distinguendo il software

~~~~~