

**PROGETTAZIONE ANNUALE – CORPO, MOVIMENTO E SPORT
CLASSE TERZA PRIMARIA**

Competenze attese al termine della Classe Terza Primaria

L'alunno:

ha sviluppato le abilità motorie fondamentali in vista dello sviluppo globale della personalità sotto il profilo motorio, cognitivo, affettivo, sociale.

Conosce e usa al meglio il proprio corpo.

Sviluppa la propria motricità in relazione allo spazio, al tempo, agli oggetti.

Ha acquisito capacità espressive nel movimento.

Organizza il movimento in funzione del gioco collettivo e della gara.

Conosce e rispetta le regole.

Obiettivi educativi

- rafforzare la coscienza del rispetto dell'altro;
- impostare la collaborazione e il superamento dell'egoismo;
- partecipare alle attività proposte e rispettare le regole dei giochi;
- iniziare ad imparare a gestire le emozioni legate alla vittoria e alla sconfitta

Disciplina	Corpo, movimento e sport
Periodo	Settembre
Docente	Filippo Belluccini

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	ATTIVITA'	VERIFICHE
Conoscere e sperimentare gli schemi motori di base.	Conosce il proprio corpo nel suo complesso e nei suoi distinti segmenti.	Prove di gioco individuale Prove di gioco in gruppo Prove su percorsi	Osservazione sistematica dei progressi sui diversi obiettivi
Muoversi con scioltezza, destrezza, disinvoltura e ritmo.	Sviluppa le capacità motorie coordinative.	Prove con l'utilizzo della musica	

<p>Utilizzare abilità motorie in coppia e in gruppo.</p> <p>Relazionarsi correttamente in un semplice gioco di gruppo.</p>	<p>Sa seguire un ritmo dato.</p> <p>Coordina i movimenti con quelli dei compagni.</p> <p>Rispetta i compagni e collabora con essi.</p>		
--	--	--	--

UDA Nr. 1

Disciplina	Corpo, movimento e sport
Periodo	Settembre – Prove d'Ingresso Ottobre/Novembre
Docente	Filippo Belluccini

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	ATTIVITA'	VERIFICHE
Conoscere e sperimentare gli schemi motori di base. Muoversi con scioltezza, destrezza, disinvoltura e ritmo. Utilizzare abilità motorie in coppia e in gruppo. Relazionarsi correttamente in un semplice gioco di gruppo.	Conosce il proprio corpo nel suo complesso e nei suoi distinti segmenti. Sviluppa le capacità motorie coordinative. Sa seguire un ritmo dato. Coordina i movimenti con quelli dei compagni. Rispetta i compagni e collabora con essi.	Prove di gioco individuale Prove di gioco in gruppo Prove su percorsi Prove con l'utilizzo della musica	Osservazione sistematica dei progressi sui diversi obiettivi

UDA Nr. 2

Disciplina	Corpo, movimento e sport
Periodo	Dicembre/gennaio
Docente	Filippo Belluccini

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	ATTIVITA'	VERIFICHE
Padroneggiare gli schemi posturali e affinare la conoscenza degli schemi	Si muove nello spazio utilizzando schemi motori e posturali corretti.	Prove di gioco di squadra con palle, ostacoli e attrezzi	Osservazione sistematica dei progressi sui diversi obiettivi

motori di base Conoscere e rispettare tempi e regole di gioco, anche in forma di gara.	Seguire un percorso dato. Rispetto delle regole, comprensione della strategia per un migliore utilizzo delle proprie energie, primi cenni di astrazione.	diversi Prove di abilità Prove di equilibrio statico e dinamico Attività di pattinaggio su ghiaccio	
---	---	--	--

UDA Nr. 3

Disciplina	Corpo, movimento e sport
Periodo	Febbraio/Marzo
Docente	Filippo Belluccini

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	ATTIVITA'	VERIFICHE
Interagire e cooperare con gli altri. Strutturare la coordinazione dinamica generale, consolidare l'equilibrio statico e dinamico, la lateralizzazione spazio-tempo.	Coopera all'interno di un gruppo interagendo con gli altri. Variare gli schemi motori in funzione di parametri di spazio, tempo, equilibri. Esegue diversi tipi di andature e percorsi strutturati.	Prove di gioco individuale Prove di gioco in gruppo Prove di abilità. Prove di destrezza. Prove su percorsi di diverso tipo	Osservazione sistematica dei progressi sui diversi obiettivi

UDA Nr. 4

Disciplina	Corpo, movimento e sport
Periodo	Aprile/Maggio
Docente	Filippo Belluccini

OBIETTIVI DI APPRENDIMENTO	CONTENUTI	ATTIVITA'	VERIFICHE
<p>Sperimentare esercizi di motricità fine.</p> <p>Utilizzare in modo corretto e sicuro per sé e per i compagni spazi e attrezzature.</p> <p>Assumere ruoli diversi nel gioco e nell'organizzazione.</p>	<p>Sa orientarsi e muoversi nello spazio utilizzando correttamente attrezzi e oggetti.</p> <p>Collabora per il buon esito di un gioco organizzato</p>	<p>Prove di gioco individuale</p> <p>Prove di gioco in gruppo</p> <p>Prove di abilità.</p> <p>Prove di destrezza con oggetti e diversi strumenti</p>	<p>Verranno svolte almeno tre verifiche pratiche per ogni UdA</p>